



Με τη συνεργασία των:



Υπουργείο Παιδείας
και Πολιτισμού



CYPRUS
COMPUTER
SOCIETY



ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΥΠΡΟΥ
2004

Με τη χορηγία των:

Microsoft



ECDL
European Computer
Driving Licence



megaland

ΣΥ.ΚΑ.Π

Τμήμα Πληροφορικής

Ημερίδα Ενημέρωσης

2ου Ετήσιου Διαγωνισμού Δημιουργίας Παιγνιδιών για Ηλεκτρονικούς Υπολογιστές

« ΛογιΠαίγνιον 2010 »

Πέμπτη 3 Δεκεμβρίου 2009, 10:30-13:00
Κτίριο Συμβουλίου-Συγκλήτου
Πανεπιστημιούπολη
Αίθουσα Β108

Στην ημερίδα θα γίνει ενημέρωση για:

Κατηγορίες Διαγωνισμού:
Κατηγορία GMK - για παιχνίδια στο GameMaker
(μόνο για μαθητές)
Κατηγορία XNA - για παιχνίδια στο XNA
(για μαθητές και φοιτητές)

Κανόνες Συμμετοχής

Κριτήρια Αξιολόγησης

Ανάπτυξη Λογισμικού

Ανάπτυξη Παιγνιδιών

Σεμινάρια ενημέρωσης για τα
εργαλεία GameMaker και XNA

Παρουσίαση Ενδεικτικών
Παραδειγμάτων Παιχνιδιών



**2^{ος} ΕΤΗΣΙΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ
ΓΙΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ
ΛΟΓΙΠΑΙΓΝΙΟΝ 2010**

Πέμπτη, 3 Δεκεμβρίου 2009
Κτίριο Συμβουλίου-Συγκλήτου
Πανεπιστημιούπολη
Αίθουσα Β108

Ημερίδα Ενημέρωσης



- | | |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 10:30 – 10:40 | Καλωσόρισμα από τον Πρόεδρο του Τμήματος Πληροφορικής
Καθηγητής Γιώργος Σαμάρας |
| 10:40 – 11:00 | Σύνοψη προκήρυξης διαγωνισμού
Λέκτορας. Β. Βασιλείου, Τμήμα Πληροφορικής, Παν/μιο Κύπρου
Μ. Μιλτιάδου, Επιθεωρητής Πληροφορικής Μ. Εκπ/σης |
| 11:00 – 11:20 | Ανάπτυξη Λογισμικού
Αν. Καθ. Α. Ανδρέου, Τμήμα ΗΜΤΠ, ΤΕΠΑΚ |
| 11:20 – 11:40 | Ανάπτυξη παιχνιδιών για Η/Υ
Επισκ. Λέκτ. Χ. Κατζούλης, Τμήμα Πληροφορικής, Παν/μιο Κύπρου |
| 11:40 – 12:10 | Ανάλυση κριτηρίων αξιολόγησης διαγωνισμού
Λέκτορας Βάσος Βασιλείου, Τμήμα Πληροφορικής, Παν/μιο Κύπρου
Επισκ. Λέκτ. Χ. Κατζούλης, Τμήμα Πληροφορικής, Παν/μιο Κύπρου
Μ. Τορτούρης, Επιθεωρητής Πληροφορικής Μ. Εκπ/σης |
| 12:10 – 12:30 | Διάλειμμα |
| 12:30 – 12:50 | Παρουσίαση Ενδεικτικών Παραδειγμάτων Παιχνιδιών από το GameMaker
Επισκ. Λέκτ. Χ. Κατζούλης, Τμήμα Πληροφορικής, Παν/μιο Κύπρου
Αναπλ. Καθ. Γ. Χρυσάνθου Πληροφορικής, Παν/μιο Κύπρου |
| 12:50 – 13:00 | Σύνοψη και κλείσιμο προκήρυξης διαγωνισμού
Λέκτορας. Β. Βασιλείου, Τμήμα Πληροφορικής, Παν/μιο Κύπρου
Μ. Μιλτιάδου, Επιθεωρητής Πληροφορικής Μ. Εκπ/σης |